

SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

KALENDARZ i REGULAMINY IMPREZ SPORTOWYCH WCHODZĄCYCH W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ

na rok szkolny

2020/2021



Warszawa, czerwiec 2020

SPIS TREŚCI:

	strona
1 Ogólnopolskie Współzawodnictwo Sportowe Szkół Ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych na rok szkolny 2020/2021	4
2 Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2020/2021 – regulamin ogólny	7
3 ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.)	12
4 WYJAŚNIENIE SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów	14
5 Regulaminy dyscyplin:	
- Igrzyska Dzieci	16
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej	27
- Licealiada	37
6 Wykaz Wojewódzkich SZS - na stronie internetowej www.szs.pl	
7 Tabele punktowe: Czwórój LA, Szkolna drużynowa Liga Lekkoatletyczna, Szkolna Liga Lekkoatletyczna - na stronie internetowej www.szs.pl	

W skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe:

Igrzyska Dzieci - (2008 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

Ogólnopolskie dyscypliny:

- 1 Koszykówka,
- 2 Piłka Siatkowa,
- 3 Piłka Ręczna,
- 4 Piłka Nożna,
- 5 Unihokej,
- 6 Lekkoatletyka:
Trójbój Lekkoatletyczny, (rocznik 2010 i młodsi)
Czwórbój Lekkoatletyczny,
Sztafetowe Biegi Przełajowe,
Drużynowe Biegi Przełajowe,
- 7 Tenis Stołowy,
- 8 Badminton,
- 9 Szachy,
- 10 Pływanie,
- 11 Narciarstwo Biegowe¹,
- 12 Koszykówka 3x3².

Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (2006 - 2007)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

Ogólnopolskie dyscypliny:

- 1 Koszykówka,
- 2 Piłka Siatkowa,
- 3 Piłka Ręczna,
- 4 Piłka Nożna,
- 5 Unihokej,
- 6 Lekkoatletyka:
Szkolna Drużynowa Liga lekkoatletyczna,
Sztafetowe Biegi Przełajowe,
Drużynowe Biegi przełajowe,
- 7 Tenis Stołowy,
- 8 Badminton,
- 9 Szachy,
- 10 Pływanie,
- 11 Narciarstwo Biegowe¹,

¹ Narciarstwo biegowe – rozgrywane będzie w województwach, które zorganizują zawody narciarskie.

² Koszykówka 3x3 – rozgrywane w ID rocznik 2009 i młodsi; Licealiada 2003 i młodsi.

- 12 Siatkówka plażowa,
- 13 Koszykówka 3x3².

L I C E A L I A D A - (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych 2001 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

Ogólnopolskie dyscypliny:

- 1 Koszykówka,
- 2 Piłka Siatkowa,
- 3 Piłka Ręczna,
- 4 Piłka Nożna,
- 5 Unihokej,
- 6 Lekkoatletyka:
Szkolna Liga lekkoatletyczna,
Sztafetowe Biegi Przełajowe,
Drużynowe Biegi Przełajowe,
- 7 Tenis Stołowy,
- 8 Badminton,
- 9 Szachy,
- 10 Pływanie,
- 11 Siatkówka Plażowa,
- 12 Koszykówka 3x3².

N

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2020/2021:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2020/2021 - nie później niż do 30 września 2020r:

- Igrzyska Dzieci (roczniki 2008 i młodsi),
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2006 - 2007),
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych rocznik 2001 i młodsi).

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2020/2021

2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do srs.szs.pl.

3. Instrukcja dla szkół dostępna jest na srs.szs.pl

² Koszykówka 3x3 – rozgrywane w ID rocznik 2009 i młodsi; Licealiada 2003 i młodsi.

**RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH
NA ROK SZKOLNY 2020/2021**

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa półfinał)	Finał wojewódzki
-----	------------	---	------------------

Igrzyska Dzieci - (roczniki 2008 i młodsi)

1	Koszykówka	od IX.2020 do V.2021
2	Piłka siatkowa	od IX.2020 do V.2021
3	Piłka ręczna	od IX.2020 do V.2021
4	Piłka nożna	od IX.2020 do VI.2021
5	Unihokej	od IX.2020 do XII.2020
6	Lekkoatletyka:	
6.1	Czwórbój Lekkoatletyczny	od IV.2021 do VI.2021
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2020 do X.2020
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2021 do V.2021
6.4	Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2010 i młodsi)	od IV.2021 do VI. 2021
7	Tenis stołowy	od IX.2020 do V.2021
8	Badminton	od IX.2020 do XII.2020
9	Szachy	od IX.2020 do XII.2020
10	Pływanie	od IX.2020 do V.2021
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2020 do III.2021
12	Koszykówka 3x3 (rocznik 2009 i młodsi)	od IX.2020 do VI.2021

Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (roczniki 2006 - 2007)

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa półfinał)	Finał wojewódzki
1	Koszykówka	od IX.2020 do V.2021	
2	Piłka siatkowa	od IX.2020 do V.2021	
3	Piłka ręczna	od IX.2020 do V.2021	
4	Piłka nożna	od IX.2020 do VI.2021	
5	Unihokej	od IX.2020 do XII.2020	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna	od IV.2021 do VI.2021	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2020 do X.2020	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2021 do V.2021	
7	Tenis stołowy	od IX.2020 do V.2021	
8	Badminton	od IX.2020 do XII.2020	
9	Szachy	od IX.2020 do XII.2020	
10	Pływanie	od IX.2020 do V.2021	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2020 do III.2021	
12	Siatkówka plażowa	od IV.2021 do VI.2021	
13	Koszykówka 3x3	od IX.2020 do VI.2021	

LICEALIADA - (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych roczniki 2001 i młodsi)

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa półfinał)	Finał wojewódzki
1	Koszykówka	od IX.2020 do V.2021	
2	Piłka siatkowa	od IX.2020 do V.2021	
3	Piłka ręczna	od IX.2020 do V.2021	
4	Piłka nożna	od IX.2020 do VI.2021	
5	Unihokej	od IX.2020 do II.2021	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Liga Lekkoatletyczna	od IX.2020 do VI.2021	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2020 do X.2020	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2021 do V.2021	
7	Tenis stołowy	od IX.2020 do V.2021	
8	Badminton	od IX.2020 do XII.2020	
9	Szachy	od IX.2020 do XII.2020	
10	Pływanie	od IX.2020 do V.2021	
11	Siatkówka plażowa	od IV.2021 do VI.2021	
12	Koszykówka 3x3* (rocznik 2003 i młodsi)	od IX.2020 do VI.2021	

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2020/2021

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.
- 1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

IGRZYSKA DZIECI - (dla uczniów ur. w 2008 roku i młodszych) - ID

1. Koszykówka.
2. Piłka Siatkowa.
3. Piłka Nożna.
4. Piłka Ręczna.
5. Unihokej.
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1 Czwórbój Lekkoatletyczny,
 - 6.2 Drużynowe Biegi Przełajowe,
 - 6.3 Sztafetowe Biegi Przełajowe,
 - 6.4 Trójbój Lekkoatletyczny*.
7. Tenis Stołowy.
8. Badminton.
9. Szachy.
10. Pływanie.
11. Narciarstwo Biegowe¹.
12. Koszykówka 3x3*.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ - (dla uczniów ur. w 2006 – 2007) – IMS

1. Koszykówka.
2. Piłka Nożna.
3. Piłka Ręczna.
4. Piłka Siatkowa.
5. Unihokej.
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1 Drużynowe Biegi Przełajowe,
 - 6.2 Szkolna Drużynowa Liga lekkoatletyczna,
 - 6.3 Sztafetowe Biegi Przełajowe.
7. Tenis Stołowy.
8. Badminton.
9. Szachy.
10. Pływanie.
11. Narciarstwo Biegowe.
12. Siatkówka Plażowa.
13. Koszykówka 3x3.

LICEALIADA MŁODZIEŻY - (dla uczniów ur. w 2001 i młodszych) – Licealiada

1. Koszykówka.
2. Piłka nożna.
3. Piłka ręczna.
4. Piłka siatkowa.
5. Unihokej.
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1 Drużynowe biegi przełajowe,
 - 6.2 Szkolna Liga lekkoatletyczna,
 - 6.3 Sztafetowe biegi przełajowe.
7. Tenis stołowy.
8. Badminton.
9. Szachy.
10. Pływanie.
11. Siatkówka plażowa
12. Koszykówka 3x3*.

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin Wojewódzkie Szkolne Związki Sportowe partnerzy zadania na poszczególnych etapach rozgrywek mogą organizować także zawody w innych dyscyplinach.

** - Trójbój LA w ID (2010 i młodszy); Koszykówka 3x3 – rozgrywane w ID rocznik 2009 i młodszy; Licealiada 2003 i młodszy;*

- 1.3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 1.4. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustalają ich organizatorzy.
- 1.5. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

2. CELE I ZADANIA

- 2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
- 2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
- 2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
 - w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
 - w rejonie - Wojewódzki SZS w partnerstwie z Powiatowym SZS;
 - w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy.

4. SZCZEBLE ZAWODÓW

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu uczniowi.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego lub wyznaczonego organizatora, jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Ponadpowiatowe i finały wojewódzkie** – przeprowadzane przez partnerów, struktury Szkolnego Związku Sportowego - Organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo województwa.

5. UCZESTNICTWO

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

- 5.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.
- 5.3. Wiek startujących określa regulaminy poszczególnych dyscyplin:
- 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2008 i młodszych).
 - 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej – (dla uczniów ur. w latach 2006 - 2007).
 - 5.3.3. Licealiada – (dla uczniów ur. w latach 2001 i młodszych).
- We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły (podstawowej lub ponadpodstawowej).
- 5.4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolne Związki Sportowe nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół – www.srs.szs.pl
- 5.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2020/2021 lub za zgodą organizatora.
- 5.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na:
- 1. udział w zawodach,
 - 2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS,
 - 3. wykorzystanie wizerunku ucznia/zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek.
- Brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.
- Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.szs.pl).
- 5.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspanseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
- 5.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę lub wg ustaleń organizatora danego szczebla.
- 5.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

6. ZASADY FINANSOWANIA

- 6.1. Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

6.2. Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają partnerzy w województwach - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu, samorządów wojewódzkich, sponsorów i innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół. Regulamin innych zawodów organizowanych w poszczególnych województwach zawarte są w wojewódzkich Kalendarzach/Regulaminach Imprez Szkolnego Związku Sportowego.

7.2. Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

7.3. Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

Załącznik do obwieszczenia Ministra Zdrowia z dnia 21 marca 2019 r. (poz. 736):

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.

**ROZPORZĄDZENIE
MINISTRA ZDROWIA³
z dnia 24 września 2013 r.**

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1510, z późn. zm.⁴) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

- 1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;
- 2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
 - 3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
 - 4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
 - 5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.
2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
 - 2) chorób nowotworowych,
 - 3) chorób oczu,
 - 4) chorób przemiany materii,
 - 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
 - 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
 - 7) chorób układu krążenia,

³ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 10 stycznia 2018 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. poz. 95).

⁴ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2018 r. poz. 1515, 1532, 1544, 1552, 1669, 1925, 2192 i 2429 oraz z 2019 r. poz. 60, 303, 399, 447 i 730.

- 8) chorób układu moczowo-płciowego,
 - 9) chorób układu nerwowego,
 - 10) chorób układu oddechowego,
 - 11) chorób układu ruchu,
 - 12) chorób układu trawiennego,
 - 13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
 - 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
 - 15) urazów i zatruc,
 - 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
- gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.^{5 6}

⁵ Rozporządzenie zostało ogłoszone w dniu 28 października 2013 r.

⁶ Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2009 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. poz. 1139 i poz. 1642 oraz z 2010 r. poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.

2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **„Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach”**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu SZS

(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Sy mbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń As Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchylenia w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają : 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w	Ewentualne ograniczenia ustalone indywidualnie w zależności od stanu zdrowia

	wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	
B _k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C wf Niezdolni do zajęć	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁ Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące powyższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl.

IGRZYSKA DZIECI

2020/2021

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 6 minut,
- piłka: numer „5”,
- kosze zawieszane na wysokości 260 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 305 cm); odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m,
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną,
- **obowiązuje:**
 - a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - d. przepis dotyczący błędu 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut,
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba

punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodsi,
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju); w przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodniczek/zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązują piłki do siatkówki nr 4,
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- skład „CZWÓREK” ustalony przed zawodami nie może być zmieniony przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, nie ma błędu ustawienia,
- zawodnik zagrywający nie może wykonać akcji w bloku i ataku z żadnego miejsca na boisku z piłką znajdującą się powyżej górnej taśmy siatki,
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,,
 - lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodszy,
2. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. lanki.
5. Piłka: numer „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej).
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki).
10. Rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. Rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
14. Za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
15. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
16. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
17. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).
Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodsi,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników.
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj. dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodsi,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.
– 5 zawodników na boisku + bramkarz,

- Czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- Pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska).
- Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
- Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6 LEKKOATLETYKA:

6.1 TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek lub 5 zawodników. Prawo startu mają dzieci z rocznika 2010 i młodszy.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliny - w skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych,
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2. CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2008r. i młodszych.

II. Program zawodów:

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż:

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
- * dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
- * dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej; w przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m:

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.3. SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6-10 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2008r. i młodszych, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 800 - 1000 m,
- chłopcy 6-10 x 800 - 1000 m.

6.4. DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców.
- Zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników jak niżej:
- a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza urodzeni w 2010r. i młodszy,
 - b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza roczniki 2008-2009.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2010 i młodsze - biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
- chłopcy rocznik 2010 i młodszy - biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
- dziewczęta rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 1000 m – 1200 m,
- chłopcy rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 1000 m – 1200 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008r. i młodszy. Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.

2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.

3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008r. i młodszy.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 zawodników + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.

2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008r. i młodszy.
2. Drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - IV szachownica - dziewczyna.
3. Skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. W zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. Zaleca się wprowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
2. Tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2008r. i młodszy.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt,
 - sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców.
- Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

11. NARCIARSTWO BIEGOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

Drużyna składa się z max. 5 zawodniczek/zawodników jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008r. i młodszy.

II. Program zawodów:

- dziewczęta - 2 km techniką klasyczną,
- chłopcy - 2 km techniką klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami,
- o miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników,
- prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

12. KOSZYKÓWKA 3 x 3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2009r. i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,

- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:

<http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html>

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

2020/2021

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2006 - 2007

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.
W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół liczy max. 12 zawodniczek/zawodników w tym ewentualnie libero.

II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 215 cm,
- chłopcy: 235 cm,
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- trzeci decydujący set do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie i dokonać 6 zmian (łącznie z tzw. podwójnymi).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
- d. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. lanki,
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej)),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),

13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy, piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - e. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - f. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - h. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- Wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- Czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m.
- Pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska).
- Bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm).
- Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
- Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 - 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200 m ppł - finał wojewódzki.

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg).

Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 200 m ppł - finał wojewódzki.

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg).

Sztafeta 4 x 100 m.

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

www.szs.pl

31

srs.szs.pl

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6-10 zawodniczek/zawodników, urodzonych w latach 2006 - 2007, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 1000m – 1200 m,
- chłopcy 6-10 x 1000 m – 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w latach 2006 - 2007.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1500 m – 2000 m,
- chłopcy rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1500 m – 2000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 - 2007.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 rezerwowa lub 2 zawodników + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006 - 2007.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 zawodnik + zawodnik rezerwy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - dziewczyna.
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt,
 - sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców.
- Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. NARCIARSTWO BIEGOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużyna składa się z maksymalnie 5 zawodniczek/zawodników jednej szkoły podstawowej urodzonych w latach 2006 - 2007.

II. Program zawodów:

- dziewczęta i chłopcy - ok. 3 km technika klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.

Biegi odbywają się techniką klasyczną. Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund na podstawie losowania przed startem. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników. Sprzęt bez ograniczeń. Prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna oraz drużynowa w kategoriach dziewcząt i chłopców.

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007,
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + ewentualnie 1 rezerwowa/rezerwowi.

II. Przepisy gry:

- a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. wysokość siatki:
 - dziewczęta: min. 215 cm,
 - chłopcy: min. 235 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- d. zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) powinna być odbita tzw. twardymi częściami ciała (z ewentualnym wyjątkiem dotyczącym tzw. bardzo mocnego ataku).

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

13. KOSZYKÓWKA 3 x 3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodniczek/zawodników (3 zawodniczek/zawodników na boisku i 1 zmienniczka/zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006-2007.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą decyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,

- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

LICEALIADA

2020/2021

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2001 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej jednonumutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju) w tym ewentualnie libero.

II. Przepisy gry.

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

Ewentualny trzeci decydujący set rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
- d. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne),
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy; piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,

14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesporowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RECZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć jednoczasowy czas w każdej połowie meczu,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2001r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800 m, 1500 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*.

Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*.

Sztafeta 4 x 100 m.

(* odpowiednia kategoria wiekowa).

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6-10 uczennic/uczniów, urodzonych w 2001r. i młodszy, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów.

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 1000 - 1200 m,
- chłopcy 6-10 x 1000 - 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne).

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów.

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2000 i młodsze - biegi na dystansie 1500 m - 2000 m,
- chłopcy rocznik 2000 i młodsi- biegi na dystansie 2000 m - 2500 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001r. i młodsi (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 rezerwowa lub 2 zawodników + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001r. i młodszy (szkołyienne).

Zespół liczy:

- 2 zawodniczka + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 zawodników + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodszy (szkołyienne),
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2001r. i młodsi (szkołyienne).

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt,
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2001r. i młodsi (szkołyienne),
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + ewentualnie 1 rezerwową/rezerwowego.

II. Przepisy gry:

- a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm,
 - chłopcy: 243 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- d. zawodnik rezerwowego ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) powinna być odbita tzw. twardymi częściami ciała (z ewentualnym wyjątkiem dotyczącym tzw. bardzo mocnego ataku).

III. Punktacja.

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

12. KOSZYKÓWKA 3x3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2003r. i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarzy” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze 6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),

- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

IV. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:

<http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html>